
PlayStation
マネーアイドル
エクスチェンジャー
EXCHANGER
Athena

## ごあいさつ

このたびは、プレイステーション用ソフト「マネーアイドル　エクスチェンジャー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「解説書」をよくお読みいただき正しい使用方法でご愛用下さい。

ゲーム内容（ヒント、攻略方法など）のご質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。また、この「解説書」は再発行いたしませんので、大切に保管して下さい。

## メモリーカードについて

### 1. SAVE




マネーアイドル･エクスチェンジャーでは、メモリーカードを使用することによって、ハイスコアと最大連鎖数をセーブすることができます。またオプションで各種設定を変更した場合には、オプションモード内で設定をセーブすることができます。
ハイスコア等のデータは、ゲーム終了後のネームエントリー直後に自動的にセーブされ、そのときは"NOW SAVING"とメッセージがでます。
データのセーブ中にはメモリーカードの抜き差しは絶対におこなわないでください。

### 2. LORD

マネーアイドル・エクスチェンジャーを起動したときにメモリーカードにデータがある場合は、自動的にデータをロードします。メモリーカード差込口１のみ対応しています。

For Japan Only　プレイヤー 1-2人　メモリーカード 1ブロック

SLPS 02644

# CONTENTS

# 目次

# STORY

資本主義社会の循環を支える血液 — 金。
この人間の根本に息づく欲望の存在を、深く認識したことがおありだろうか？
パチンコ店で、床に転がるこぼれ玉を目で追ってしまう、浅ましさ — 。
自動販売機のお釣り口を、必要以上にまさぐってしまう、空しさ — 。
それら何気ない日常の行動、殆どが、金銭欲へと直結しているのだ。
この物語は、そんなネガティブなパワーを取り込んだ、悲しいヒロインの姿を描く。
彼女の名は三越さくら、またの名を両替戦士エクスチェンジャー
忌むべきその性を、揚々と楽しむ、ある意味無敵の現役女子高生である。

三越さくら。都内の私立高校に通う、１７歳の少女。
「趣味は、そうね — 貯金かな。へん？でもちょーっと借金が多くて、
ちょーっとそれを踏み倒している他は極々普通の高校生よ。
えっ？貯金の額？ — うふふ、知りたい？えーっとね。今日付けでぇ、１５６２万
跳んで４５２円ね。なかなかのもんでしょ？」

しかして三越さくらには１００年に１人確認されるか否かの、奇異な特徴が
発見されたのであった。それは脳内麻薬"ブンドルフィン"の分泌である。
その人間の特性とは — 親でも質に入れかねないケタ外れの金銭欲にあった。

金銭を得られる(つまり、お金を貰える)という状況下において、
彼女の精神状況は極度の興奮状態に置かれる。
金銭欲がほとばしるその瞬間、彼女の生体電流が、筋肉収縮幅が、
五感伝達ニューロンが、常人の域を遥かに越えるレベルで機能し始める。

そして、ブンドルフィンは脳内からの伝達情報であるが故、その願望を大きく反映して、
具現化する　　つまり三越さくらは両替戦士エクスチェンジャーへと変身するのであった。
エクスチェンジャーのその容貌は、常日頃アイドルになりたいというさくらの願望と、
特撮ヒーロー番組に目がないというさくらの嗜好とを色濃く反映した姿なのである。

「今日もどこかで給与明細！
明日を夢見て残高照会！
人を憎んで金を憎まず！
両替戦士エクスチェンジャー、ここに降臨！」

ブンドルフィンを分泌できる人間は、
選ばれた人類も同じこと！
闘え、両替戦士エクスチェンジャー！
なんか敵も決まってないけど、
取り敢えず闘うのだ。
そしてこの世の悪を一掃するのだ。
不況に負けずがんばる彼女を、どうか、応援してほしい。



# ゲームの遊び方

## コントローラの使い方

マネーアイドル･エクスチェンジャーを起動したとき、コントローラに割り当てられている機能はこのようになっています。

**コントローラ**



**L1、L2ボタン**
使用しません

**方向キー**
カーソルの移動

**左右**
ちびキャラの移動

**下2回押し**
コインの列を下げる

**SELECTボタン**
使用しません

**STARTボタン**
ゲームの開始、ゲームのポーズ/ポーズ解除

**R1、R2ボタン**
使用しません

**△ボタン**
コインを投げる

**○ボタン**
決定、コインを投げる

**×ボタン**
キャンセル、コインを取る

**□ボタン**
コインを取る

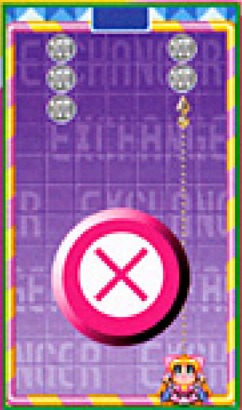
**アナログコントローラ**



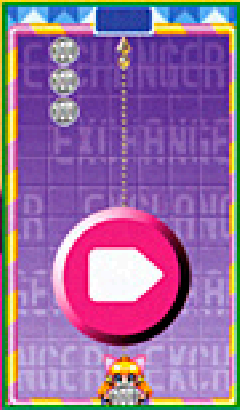
LED

※各ボタンの操作方法はコントローラと共通です。

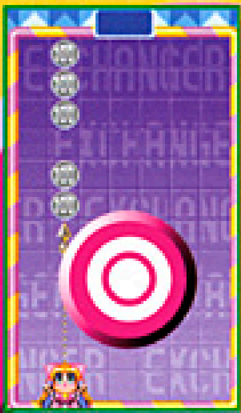
## 【操作方法早わかり図】



基本的な操作方法は、×ボタンでコインを取って、



方向キーの左右でちびキャラを移動させて、



○ボタンでコインを投げて両替します。

## ゲームのはじめかた




プレイステーション本体にディスクを正しくセットして電源を入れるとオープニングデモがはじまります。
オープニングデモ中にSTARTボタンを押すとオープニングがスキップされ、モードセレクト画面に切り替わります。
方向キーで遊びたいモードを選んで○ボタンで決定してください。
間違って選んでしまった場合は×ボタンを押して、もう一度やり直してください。

# 画面の説明

対戦中の画面はこのようになっています。



## 両替のされかた

コインはこのように両替されます。

| | | |
|---|---|---|
| 1円玉 | 5個以上で → | 5円玉×1個 |
| 10円玉 | 5個以上で → | 50円玉×1個 |
| 100円玉 | 5個以上で → | 500円玉×1個 |
| 5円玉 | 2個以上で → | 10円玉×1個 |
| 50円玉 | 2個以上で → | 100円玉×1個 |

500円玉　2個以上で ↓ 1000円玉になって消えます

コインは縦か横のどこかでつながっていれば消えますが、ななめでは消えません。また、両替されて出てくるコインは１個だけです。(例えば１０円玉を１０個つなげても１００円玉や５０円玉２個にはならずに、５０円玉１個に両替されます。)
アイテムを使用したときにちびキャラが取っているコインだけはアイテムの効果が及びません。

## アイテムについて

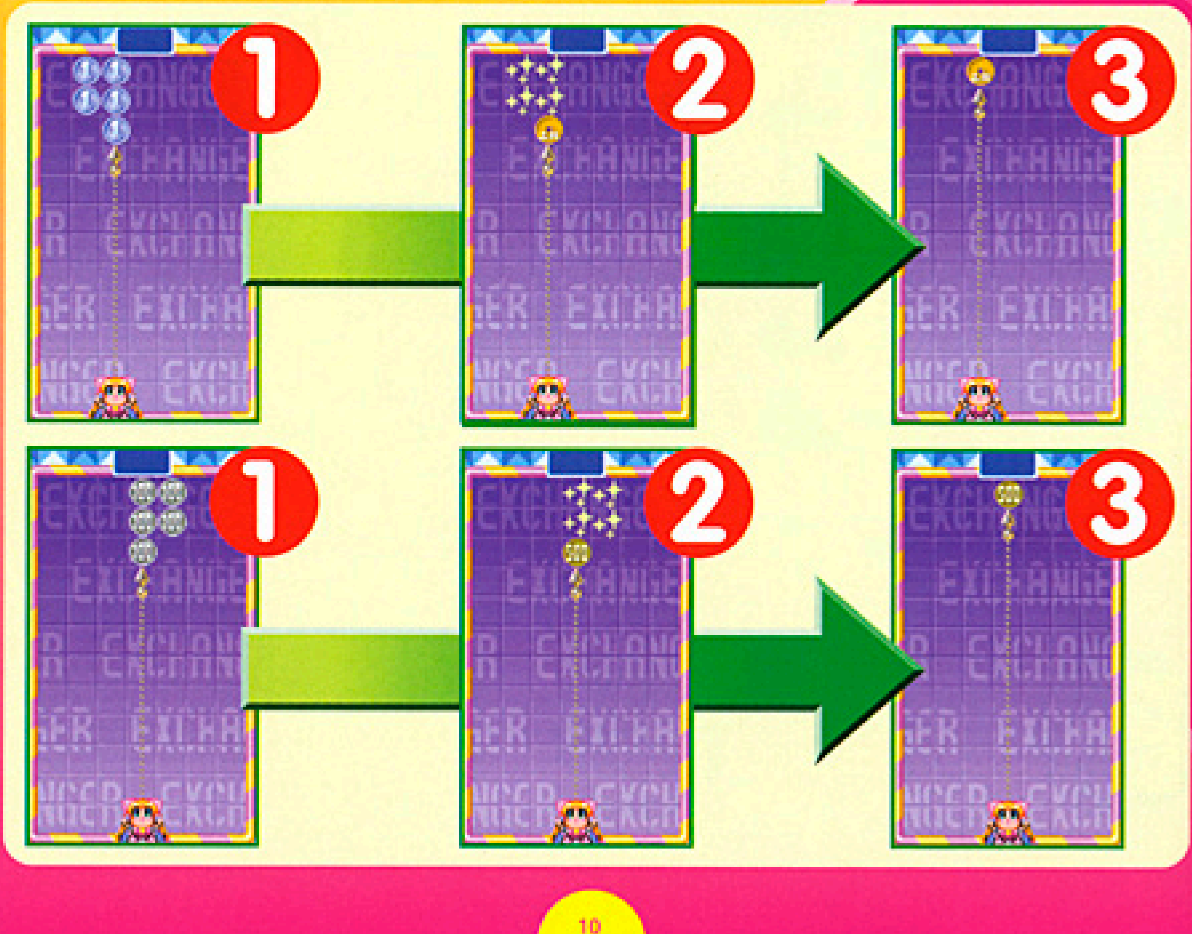
マネーアイドルエクスチェンジャーではアイテムが２種類登場してきます。

**ER**
イレーズ
２個以上つなげたときに、その真上のコインすべてをフィールドから消します。

**RU**
ランクアップ
２個以上つなげたときに、その真上のコインすべてを１つ上のコインにランクアップさせます。

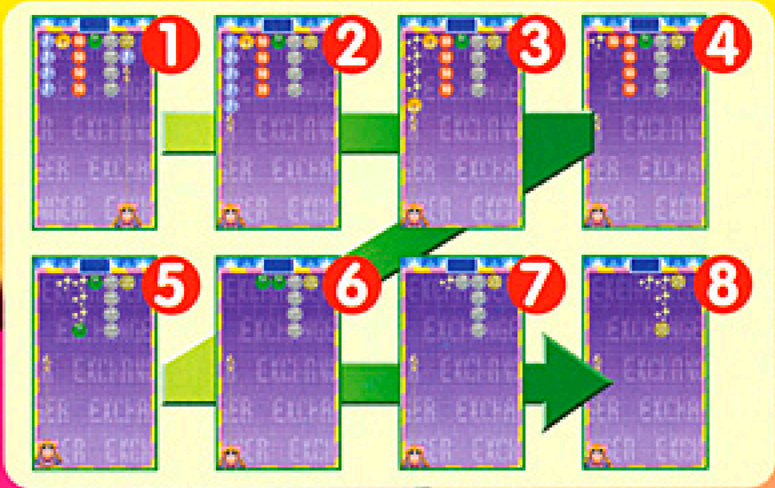
## 連鎖の方法

両替されてでてくるコインは一番下の一番右の位置に登場してから上に移動します。
この特性を利用して連鎖を組むことができます。



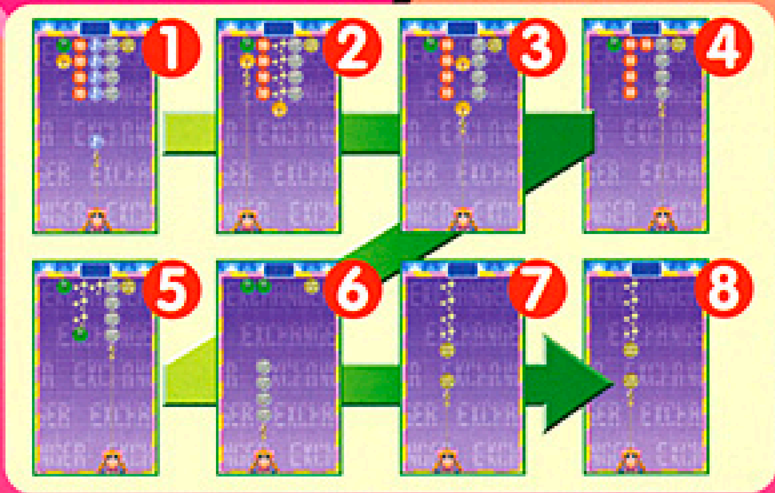
## アクション型の連鎖の方法

コインが両替されている間に素早く移動して別のコインを両替させる方法です。




## アクション型の連鎖の方法

コインが両替されている間に素早く移動して別のコインを両替させる方法です。



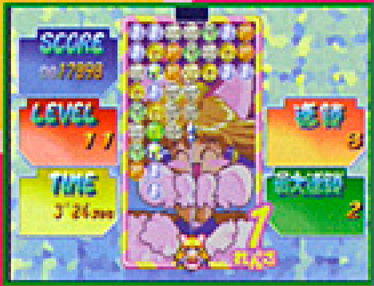
# モードの説明

## CPU対戦！




８人のキャラから好きなキャラを選んで選ぶモードです。

## 1人で練習！




累計の連鎖数、最大連鎖数、スコア、によって段位を判定するモードです。

## 2人で対戦！




８人のキャラから好きなキャラを選んで対戦するモードです。はじめにハンディキャップを選択してからゲーム開始です。

## ストーリーモード！




エクスチェンジャーとデットマイザーの「ある日のお話」にそって展開するゲームモードです。

## 操作の説明!



マネーアイドル・エクスチェンジャーの遊び方ムービーが入っています。

## オプション

**ボタン割り当て**
コントローラのボタン設定を変更します。

**CPUレベル**
ストーリーモードでの強さを変更します。

**攻撃ライン数**
連鎖時の攻撃ライン数を変更します。

**対戦勝負数**
対戦を何本勝負にするかを変更します。

**画面選択**
警告ラインやアドバイスマークのＯＮ/ＯＦＦを変更します。

**音声出力**
音声をステレオかモノラルか変更します。

**BGM**
BGMのON/OFFかを設定します。

**デモ**
デモのＯＮ/ＯＦＦの設定をします。

**おまけ**
ゲーム中の音楽・効果音・BGMを聞くことができます。

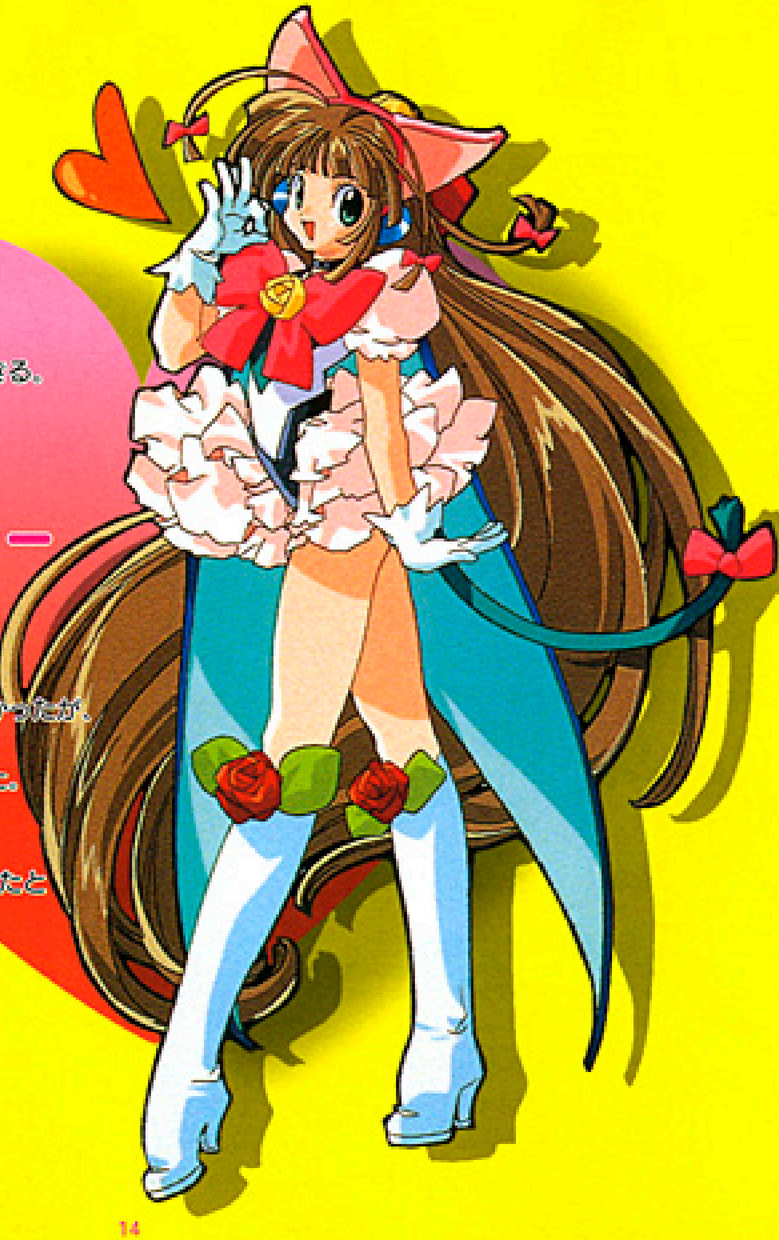
## 三越さくら　（17）
## VOICE　丹下 桜

都内の私立高校に通う、
ちょっとお金にうるさい少女。
地方銀行の会長を父に持つ。
一応、お嬢様。
歴史的に見て希有な脳内麻薬、
ブンドルフィンを分泌でき、
その特性を持って、
両替戦士エクスチェンジャーに変身できる。
性格的には明るく多弁だが、
お金がからむと凶暴化？

# エクスチェンジャー

マネーアイドル。またの名を両替戦士。
ブンドルフィンによって具現化する、
三越さくらの変身した姿。
はじめは１万円札でしか具現化できなかったが、
訓練の結果、
５００円玉でも変身できるようになった。
なかなか安っぽい。
ちなみに現在では、
銭形○次や、必殺仕○人も両替戦士だったと
検証されている。

ステイタス:如月女子高等学校普通科２年
身長:１５８cm
体重:４６kg
血液型:AB型
趣味:貯金
好きなもの:貯金、残高照会
嫌いなもの:労働、返済





## 高島あさひ　(17)
## VOICE　野上 ゆかな

さくらの親友。
さくらと同じく、
地方銀行の会長を父に持つ。
さくらと違い、
内気な性格で、いつもウジウジしている。
しかし、心の優しい、
夢見る少女。内向的な性格が災いして、
さくらの借金踏み倒しのいいターゲット
にされている。
実はコンドルフィンという新種の脳内麻薬を分泌でき、
エクスチェンジャーに
対抗し得るヒロインへと変身できる可能性を持つ。
本人は、その根元にあるのが、
さくらへの借金の恨みであることを認識し、
自己嫌悪に陥っている。

# デッドマイザー

コンドルフィンによって高島あさひが変身した姿。
自ら借金戦士を名乗る。
その能力はエクスチェンジャーと酷似するが、
具現者あさひの性格上か、
今一つ押しが弱い。

ステイタス:如月女子高等学校普通科２年
身長:１５６cm
体重:４４kg
血液型:A型
趣味:借金融資(?)
好きなもの:犬、猫、小鳥
嫌いなもの:自分の性格



ノート=バンク　(20)

VOICE　永島 由子

# マイトディーラー

若くして、
国際巨大企業バンク財閥の総帥として君臨する悪の女王。
カナダ、バンクーバーに本部を構える
秘密結社マニー教団の代表でもあり、
影の力で、世界中の硬貨を消滅させようと企んでいる。
なぜ、彼女がそんな事をするのかは不明だが、
少女の頃に理科の実験で行った、
「硬貨にはどの位のバイキンがついているか？」
の経験が大きく関係しているらしい
(そのため、硬貨との接触を極端に嫌う)。
性格は高飛車で、生意気。攻撃的でもあり、
相手がまいったと言うまで攻め続ける。
ちょっとサディスティック。
美意識も過剰で、自分の美しさに絶対の自信を持っている。
物事の考えは常識的だが、
マッカーモーカリーに一目惚れするなど、色かズレはある。
弟に５歳年下のビル=バンクがおり、
そのスットロい行動にイライラしている。
だが、内心は非常に可愛らしく、
そのドジも許してしまうことがしばしば。

ステイタス：バンク・コンツェルン総帥
身長：１７５cm
体重：５５kg
血液型：AB型
趣味：おしゃれ
好きなもの：宝石類
嫌いなもの：部下の失敗報告

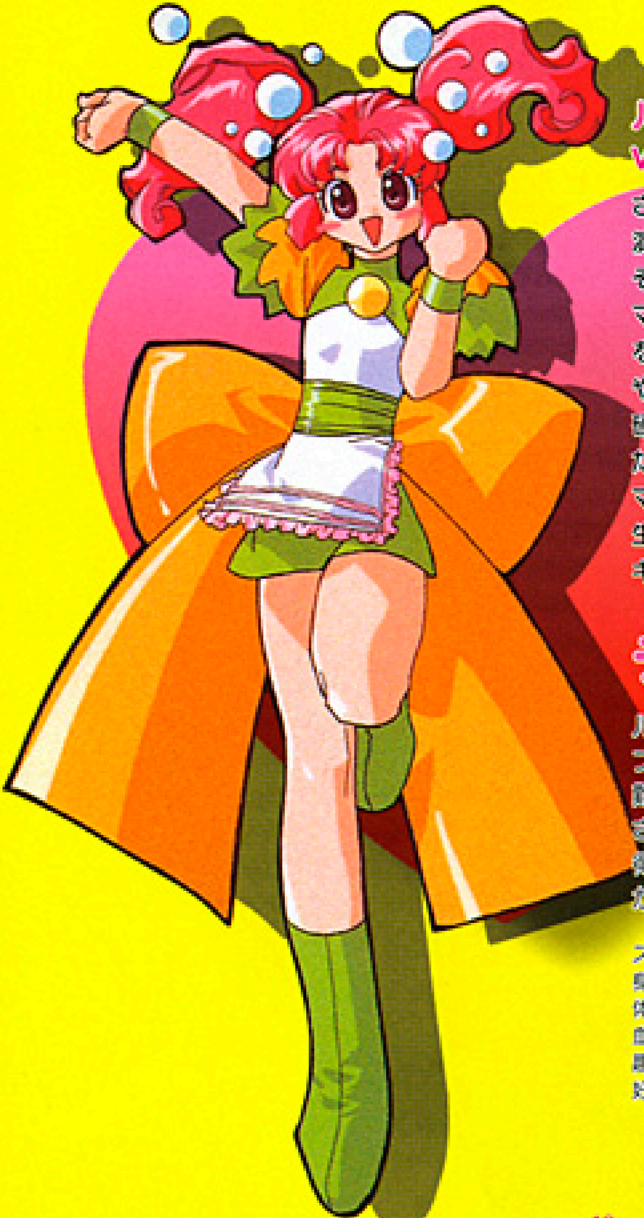


**ビル＝バンク（15）**
**VOICE　堀江 恭章**

# コケティバウンザー

ノートの弟。
マニー教団の総雑務長。でもNO.２幹部。
「なんで、ボクが－－－」が口癖の哀れな中学生。
姉には頭が上がらず、
好物のコインチョコも盗み食いの有様である。
優しい性根の持ち主で、
さくらに騙されることもしばしば。
しかし、元来の調子良さで明るく乗り切っていく。
ただし、一度落ち込むと深く、
自分の殻に閉じこもって返ってこない。
似た境遇がそうさせるのか、
高島あさひとは気が合う。

ステイタス：バンク・コンツェルン総雑務長。
身長：１６４cm
体重：５２kg
血液型：A型
趣味：ひなたぼっこ
好きなもの：犬、猫、小鳥
嫌いなもの：ノートの「飯抜き！」宣告



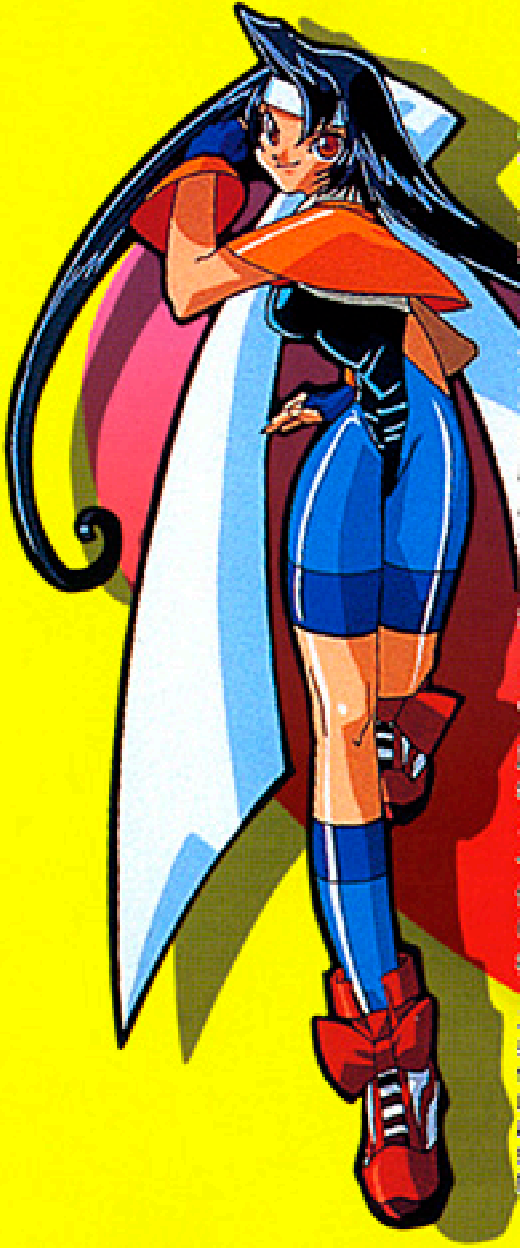
## ルルーラ=フラン
### VOICE　豊嶋 真千子

さくら達と同じ高校に通う、
演劇部所属のぷりぷり少女。
その無邪気な笑顔の裏では
マニー教団運営のトーイショップ「マニザラス」
を支配している。
やはり、バイトと偽って、
硬貨を紙幣に還元している。
だが、もう飽きた。
マニー教団によって、
生態系改造手術を受けており、「皆勤！」の
キーワードで皆勤怪人チェリーバイターへと変身する。

## チェリーバイター

ルルーラ=フランの変身した姿。
フリルとリボンに埋め尽くされた、超少女趣味。
難解な言動と、暴力に訴えがたいその外見で、
さくら達を苦しめる。
必殺技は「むにむにぱんち」と「ふりふりうぃっぷ」で、
かなり凶悪。

ステイタス:如月女子高等学校普通科１年
身長:１５３cm
体重:４０kg
血液型:B型
趣味:人を騙す事
好きなもの:ぬいぐるみ全般



## 嵐崎　円（まどか）

**VOICE　笠原 留美**

さくら達と同じ高校に通う、
剣道部所属の熱血少女。
しかし、裏の顔はマニー教団運営のコンビニエンスストア、
「マニー・マート」の総支配者。
アルバイトのふりをして、
コツコツと硬貨を紙幣に変えている。
ビル・バンクのお嫁さんとなることを夢見てコツコツ働く、
庶民代表。
心持ち言葉遣いが悪いが、それも庶民の証拠。
マニー教団によって脳波増幅手術を施されており、
「常勤！」のキーワードで
常勤怪人エヴリワーカーへと変身する。

## エヴリワーカー

嵐崎円の変身した姿。武道派。
特別な必殺技は無いが、
２４時間立ちっぱなしの就労環境は、抜群の足腰を生み、
そのタフネスさには目を見張るものがある。
働きもせず、金銭を得ようとするさくら達を憎み、
いつか懲らしめてやらんと
機会をうかがっている。

ステイタス：如月女子高等学校普通科３年
身長：１６９cm
体重：５２kg
血液型：Ｏ型
趣味：武道
好きなもの：稽古、労働の汗
嫌いなもの：軟弱、手抜き



## セシル=ボンド
## VOICE　桑島 法子

さくら達と同じ高校に通う、
パソコン部所属の知能派少女。
マニー教団運営の
アミューズメント・スペース「ハイテック・マニ」を支配し、
紙幣でしかゲームをさせない、強引な経営方針を立てている。
もちろん、赤字なのは言うまでもない。
彼女もマニー教団によって、
ＤＮＡ再構築(リムーブ)を受けており、
「精勤！」のキーワードで
精勤怪人エルディィレイバーへと変身する。

# エルディィレイバー

セシル=ボンドの変身した姿。
冷徹と論う程の頭脳で、
次々と問題を解決するマニー教団の参謀役。
彼女の前では隠し事は不可能だ。
だた、何事も数学的に解決しようとするため、
それに当てはまらない
無軌道な行動には対処できないという弱点も持つ。

ステイタス：如月女子高等学校普通科２年
身長：１６１cm
体重：４８kg
血液型：A型
趣味：インターネット散策
好きなもの：あらゆる問題の解決
嫌いなもの：非常識、無知、無軌道



## 坂田ビリィバーヴ（26）

VOICE　石川 英郎

金融戦士、悪名＝もっこりー。
さくら達の活躍を影から見守る謎の戦士。
才気絶倫の超美男子でありながら、
その初登場時のリスキーなコスチュームのせいで、
未だに"もっこりー"の異称が抜けない不幸な奴。
ちなみに名付けたのはさくらである。
正体は、さくら達の通う如月女子高等学校の教諭
坂田ビリィバーヴではないか、
と噂されている。

## マッカーモーカリー

果たして、マッカーモーカリーの正体であった男。
背が高く、ハンサムで、明るい笑顔のスポーツマン。
生徒達の人気も高く、
高島あさひもイカレている一人である。
実は坂田家は代々、
大阪生まれのヒーロー、
マッカーモーカリーを影の生業としてきた。
そのため、ビリィも１５代目マッカーモーカリーとして
生きる宿命を背負っている。
生徒であるさくらとあさひが心配で、常に見守っている。
ただし、変身すると些か性格が荒れるので注意が必要。

ステイタス：如月女子高等学校教諭、経済学専攻
身長：１８４cm
体重：７８kg
血液型：A型
趣味：授業、抜き打ちテスト
好きなもの：生徒達との一時
嫌いなもの：マッカーモーカリーのコスチューム

# NOW ON SALE!

**CDドラマ**

## マネーアイドル エクスチェンジャー

WPCV-7412 ¥2,854（税込価格）¥2,718（税抜価格）

1.守銭奴ヒロインとは如何に
2.銭を狩る者たち何処
3.金色に魅せられたる軍団、いざ
4.その暴走が終焉するは、はて？
5.桜花と舞う仮面の少女、誰？
6.胎動する悪夢、故に
7.勝利は自らの手で、正に
8.やっぱり最後はコレだじょう、ね？
9.【番外編】
それは渋谷と呼ばれし聖地、さて

三越さくら／丹下　桜
高島あさひ／野上ゆかな
坂田先生／石川英郎
ノート・バンク／氷鳥由子
ビル・バンク／野田順子
セシル・ボンド／桑島法子
ルルーラ・フラン／豊嶋真千子
桧垣富士子／宇和川恵美
女生徒A／石橋千恵
女生徒B／藤田さゆり
女生徒C／岡本奈美
通行人A／渡田由香里
通行人B／井上隆之
ウォン／林　延年
風崎　円／笠原留美
ナレーション／林　延年




1 石田敦子の描き下ろしオリジナルジャケット仕様
2 CDドラマ特別番外編収録
3 初回のみポスタープレゼント

(株)ワーナーミュージック・ジャパン

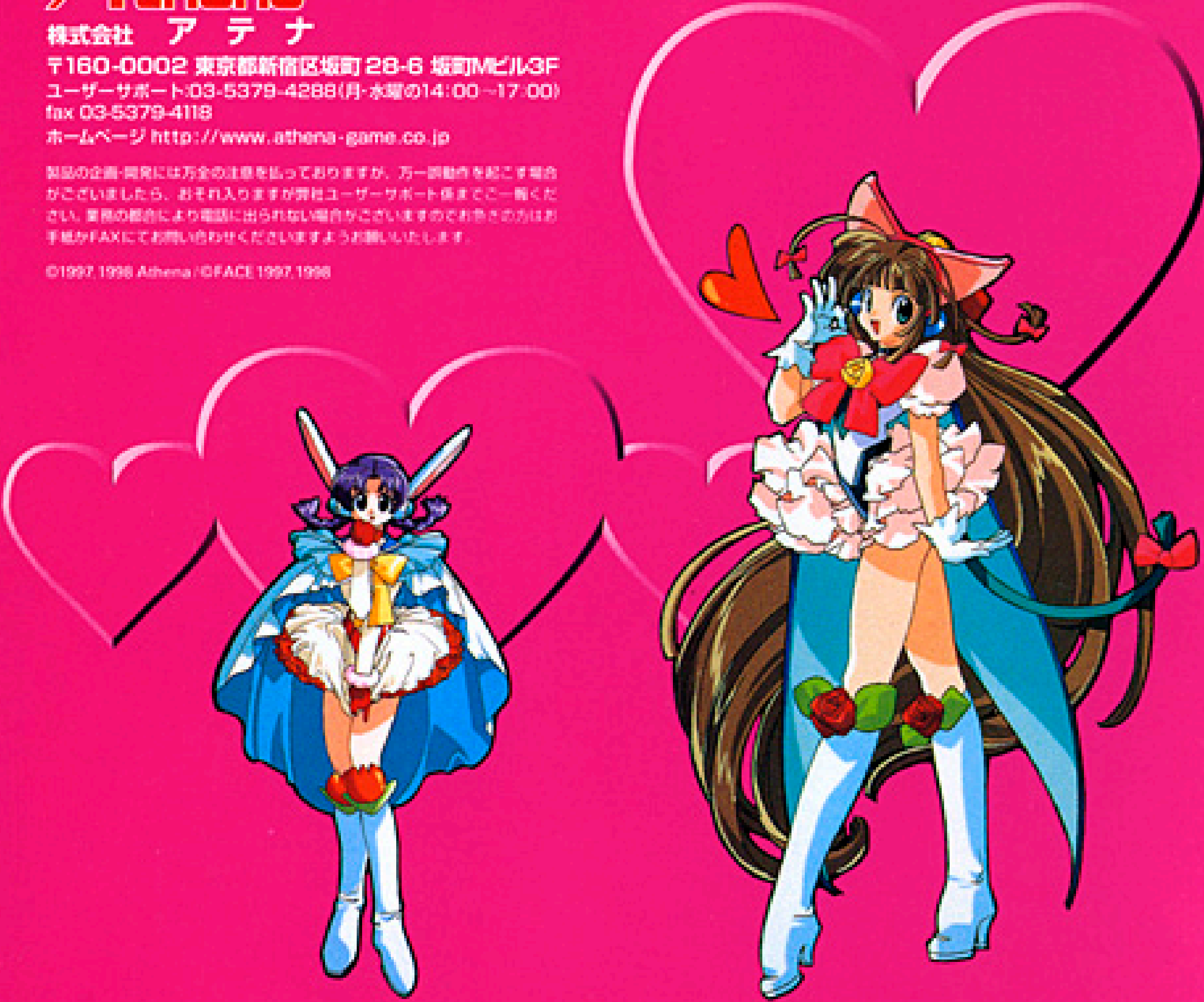
**使用上のご注意**　●このディスクは"PlayStation"および"PlayStation 2"専用のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

**健康上のご注意**　●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

株式会社 アテナ
〒160-0002 東京都新宿区坂町 28-6 坂町Mビル3F
ユーザーサポート:03-5379-4288(月・水曜の14:00~17:00)
fax 03-5379-4118
ホームページ http://www.athena-game.co.jp

製品の企画・開発には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作を起こす場合がございましたら、おそれ入りますが弊社ユーザーサポート係までご一報ください。業務の都合により電話に出られない場合がございますのでお急ぎの方はお手紙かFAXにてお問い合わせくださいますようお願いいたします。





SLPS 02644